

Le C2E organise son 1^{er} « Hackathon pédagogique » avec Réseau Canopé !

Mercredi 16 septembre de 9h à 21h

Atelier Canopé de Chasseneuil

1 av du Futuroscope - 86960 Chasseneuil-du-Poitou

Concours : « Imaginons ensemble des scénarios d'apprentissage »

« Conception participative et scénarisation pédagogique : les méthodes de la pensée créatrice (*design thinking*) appliquées à l'éducation »

De 9h à 21h, trente équipes réparties à Chasseneuil et plus sur tout le territoire (jusqu'en Europe !) vont concourir afin de réaliser un scénario et des ressources pédagogiques sur la thématique qu'ils auront choisie en répondant à des consignes précises (modalités sur www.c2e-poitiers.com)

Programme :

- 8h30 : accueil dans l'Atelier Canopé Chasseneuil du Poitou et dans les établissements participants à distance (liste sur www.c2e-poitiers.com)
- 8h45 : informations préalables au concours (sur place et à distance)
- 9h00 : lancement du concours en plénière (sur place et à distance)
- 9h10 : phase préliminaire (voir ci-dessous)
- 9h30 : phase de création (voir ci-dessous)
- 21h : fin du concours, les productions de chacune des équipes doivent être déposées sur une plateforme en ligne (université).

Phase préliminaire (20 minutes) : « Posez-vous des questions ! »

- Mobilisation des idées autour du thème C2E.
- Les équipes interrogent ce thème « Numérique : le pouvoir de faire ensemble & autrement ! » et les questions qu'il pose pour l'éducation et la pédagogie.
- Elles inscrivent ces questions sur un mur collaboratif virtuel

Phase de création (11 heure 40 minutes) : « Imaginons ensemble des scénarios d'apprentissage ! »

- Au bout des 20 minutes imparties, chaque équipe choisit une question parmi celles qu'elle s'est posées ou parmi celles affichées au mur virtuel.
- Puis chaque équipe imagine un « scénario d'apprentissage » susceptible d'apporter des éléments de réponse à la question sélectionnée. Plusieurs équipes peuvent travailler à partir de la même question. Le « scénario d'apprentissage » doit être centré sur la créativité et la production.

Objectifs du concours :

Chaque équipe doit produire :

1. Une question relative au thème du C2E ;
2. Un « scénario d'apprentissage », création originale de l'équipe ;
3. Une notice fournie permettant de décrire votre équipe et votre activité d'apprentissage ;
4. Les ressources nécessaires à la mise en œuvre du scénario. Ces ressources peuvent prendre la forme de liens Web, d'images, de textes, de supports audiovisuels, d'applications, etc... Elles préexistent au scénario imaginé ou sont esquissées voire élaborées par l'équipe. Elles sont libres de droits (Creative Commons).
5. La bande-annonce du « scénario d'apprentissage » : d'une durée de deux minutes maximum, le format de la bande-annonce relève du choix de chaque équipe à partir du moment où elle rend compte du scénario imaginé. Cette bande annonce est susceptible d'être mise en ligne sur les supports de

communication du C2E et de ses partenaires ainsi que diffusée lors de la remise du palmarès. Elle est libre de droits (Creative Commons).

Participation au concours

Qui peut participer au concours :

- Toutes les personnes inscrites au C2E, que vous soyez enseignants titulaires ou stagiaires, étudiants, élèves, professionnels de l'ingénierie pédagogique, concepteurs multimédias, artistes ...
- L'inscription se fait via le site du colloque <http://www.c2e-poitiers.com/inscription-gratuite>

Comment participer ?

Il faut venir le jour du concours équipé d'au moins 1 appareil connecté (ordinateur portable, tablette, smartphone...) à l'Atelier Canopé de Chasseneuil.

Les partenaires de l'Université organisent le concours dans leurs locaux et gèrent leurs inscriptions. Ils participent à distance au hackathon pédagogique.

Une participation totalement à distance, hors lieux physiques (Canopé et partenaires), est également possible.

Inscription libre et gratuite

Remise des prix – vendredi 18 septembre

Désignation des lauréats

A l'issue du concours, un jury composé d'experts du numérique éducatif (universitaires, cadres de l'éducation nationale, enseignants, entreprises et organismes partenaires) se réunira le jeudi 17 septembre 2015 à l'université et départagera les productions issues de l'Hackathon pédagogique.

Le jury sera présidé par **Fernando Gamboa Rodríguez** : expert en conception et évaluation d'espaces d'apprentissages numériques au CCADET (Centro de Ciencias Aplicadas y Desarrollo Tecnológico) de la UNAM au Mexique.

Dotations

Les lauréats du concours recevront les lots suivants :

- **Prix « Faire ensemble et autrement » – podium de 3 équipes lauréates** dont le projet sera accéléré par les partenaires du C2E dans les 3 mois maximum qui suivent le Hackathon pédagogique ;
- **Prix bande annonce – unique**
Participation en présentiel ou à distance, à un évènement numérique organisé par un des partenaires du C2E ;
- **Prix spécial du jury – unique**
« *Learning expedition* » en Poitou-Charentes, en présentiel ou à distance.

Les noms des lauréats seront communiqués sur le site du C2E <http://c2e-poitiers.com>. Le palmarès sera annoncé et les prix remis lors de la journée de clôture du C2E le vendredi 18 septembre 2015.

Contact : hackathon-c2e@reseau-canope.fr

Tél : 05 49 49 78 20
