



Scénario de MOOC sur *Mobile Cloud Gaming MOOC* **MCGM**





MOOCAMP

la fabrique de MOOCs

Informations globales sur le MOOC



MOOCAMP

la fabrique de MOOCs



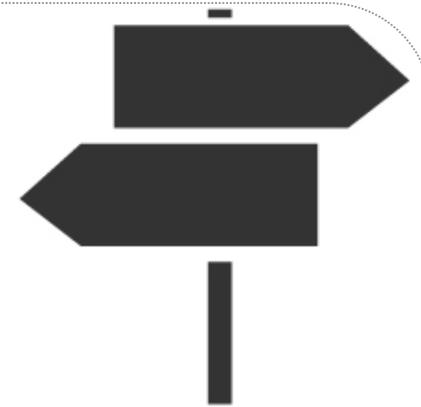
MOOCAMP

la fabrique de MOOCs

MCGM



Réussir votre **premier** jeu
mobile en utilisant le
Cloud : de la
scénarisation à la
Commercialisation



MOCAMP
la fabrique de MOOCs



Les apprenant/e/s



Notre Mooc s'adresse aux **passionnés de gaming** qu'ils soient développeurs ou néophytes.



Association de gamer, opérateurs de télécom, réseaux sociaux , Les sites web des facultés, mailing...



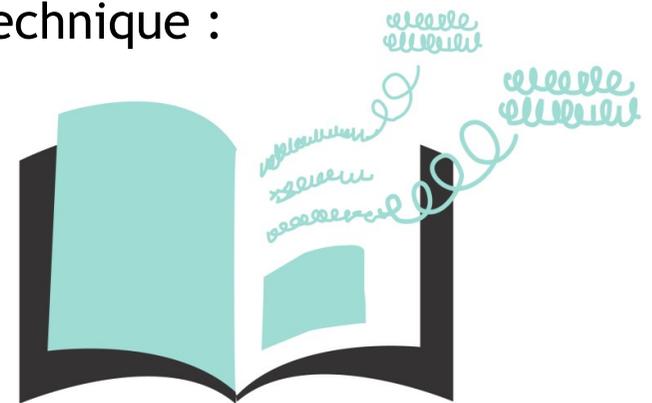
Pourquoi suivent-ils ce MOOC ?
Acquérir des compétences nécessaires pour développer leurs propres jeux.
Trouver du sponsoring pour son propre jeu.



Programme du MOOC

Contenu du cours : **SDV**

- ➔ Scénariser un jeu
- ➔ Maitriser le développement technique :
 - ➔ Concevoir
 - ➔ Développer
 - ➔ Déployer
- ➔ Elaborer un Business Model





MOOCAMP

la fabrique de MOOCs

Le scénario du MOOC



MOOCAMP

la fabrique de MOOCs



MOOCAMP

la fabrique de MOOCs

Scénarisation des séances du MOOC

Teasing du MOOC

Meilleures pratiques de scénarisation des jeux

Principes de développement cloud

Elaboration du Business Model

Séance 0

Séance 1

Séance 2

Séance 3

Séance 4

Séance 5

Séance 6

Séance 7

Principes de Jeu

Principes de développement Mobile

Design et intégration

Déploiement et test

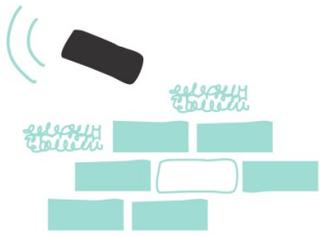
Scénario : séance 1



PRINCIPES DES JEUX MOBILES

Une vidéo présentée par un expert reconnu où les composantes clés d'un scénario d'un jeu mobile sont explicitées tout en se basant sur un **success story**: exemple Candy Crash.

Une activité de type carte conceptuelle sera demandée aux apprenants pour identifier les éléments de base et les relations entre eux.



Scénario : séance 2



MEILLEURES PRATIQUES

Une vidéo collectant les meilleures pratiques pour réussir la conception du scénario d'un jeu: Réseaux sociaux, réussir à détenir les utilisateurs (Gamification).

Les apprenants auront à livrer un benchmark des jeux mobiles les plus réussis.



Scénario : séance 3



PRINCIPES DU DEVELOPPEMENT MOBILE

- Vidéo présentant : Le développement Mobile et ses principes, ses outils et ses différents OS
- Quiz pour évaluer mes compétences dans ce domaine
- Tutoriel : créer son propre premier projet « HelloWord » sur un environnement de développement Mobile et le simulé sur un émulateur et consulter les Forum.
- développement Mobile et le simulé sur un émulateur et consulter les Forum.

MOCAMP

la fabrique de MOOCs

Scénario : séance 4



PRINCIPE DU DEVELOPPEMENT CLOUD

- Vidéo: J'assiste à une vidéo détaillant, l'architecture du Cloud, ses modèles, ses types, ses couches
- Quiz: Je Teste mes compétences sur la manipulation d'une couche particulière
- Tuto: J'assiste à une démo qui détaille l'utilisation de cette couche Cloud et l'applique à mon projet de jeu.



Scénario : séance 5



DESIGN ET INTEGRATION

- Vidéo: Je regarde une vidéo qui détaille la création des interfaces de jeux sur terminale Mobile
 - Quiz: Je crée mes interfaces de terminale Mobile guidée pas à pas
 - Tuto: Je travaille sur les interfaces de mon jeu qui sera développé et évaluée par mes pairs, puis je les intègre dans l'environnement Cloud après évaluation par les pairs
- A ce niveau je me voie attribué des points.*



Scénario : séance 6



DEPLOIEMENT ET TESTS

J'assiste à une étape de mise en place du jeu
Je déploie les entités qui représentent les acteurs de mon jeu
Je fais tester les fonctionnements de mon jeu par mes pairs et je me vois attribué des points.

MOCSCAMP

la fabrique de MOOCs

Scénario : séance 7



ELABORATION DU BUSINESS MODEL

Une vidéo présentera les composantes et les spécificités d'un BM d'un jeu mobile.

Une activité de type Etude de cas, en se basant sur un modèle à remplir pour chaque apprenant et à faire évaluer par un pair pour finaliser les points attribués.

MOCAMP

la fabrique de MOOCs



MOOCAMP

la fabrique de MOOCs

A la clôture du MOOC; les
meilleurs projets seront ;
parrainés par les sponsors
Une attestation de participation
Sera livrée aux autres.



MOOCAMP

la fabrique de MOOCs



MOOCAMP

la fabrique de MOOCs